



Ministero dell'Istruzione e del Merito
LICEO STATALE CARLO TENCA
Bastioni di Porta Volta, 16-20121 Milano
Tel. 02.6551606

C. F. 80126370156 Cod. Mecc. MIPM11000D Codice univoco UFW0WC
www.liceotenca.edu.it e-mail: mipm11000d@istruzione.it pec: mipm11000d@pec.istruzione.it

Milano, 3 aprile 2023

Agli Studenti
Ai Docenti

OGGETTO: Progetto "Dante al Tenca"

In prossimità della celebrazione a scuola del **Dantedì**, per quest'anno il 5 di aprile, si inviano le credenziali per poter accedere alle riunioni Zoom nelle quali si svolgerà il gioco **"Escape selva oscura"** e l'elenco delle classi del triennio iscritte:

CLASSE	NOME SQUADRA
3A	Bestiali&CO
3C	Seduttrici
3G	La rue dispersée
3L	Il mal seme d'Adamo
3P	I Lonzi
4C	I superbi
4F	El Dantuz
4O	Polaretti di che agnelli di catone lo sbirro
4P	Gli Ugolini
5H	Le bimbe di Dante
5M	I Beati
5N	I cori angelici
5P	Gli eterni secondi

Ore 9.05-10.00 classi terze

Dante al Tenca - Classi terze

<https://us05web.zoom.us/j/81288474811?pwd=ZFZQN0VPZWdTaNSSXhhZU9VaEIVZz09>

ID riunione: 812 8847 4811

Passcode: dante23

Ore 10.10-11.05 classi quarte

Dante al Tenca - Classi quarte

<https://us05web.zoom.us/j/87898701057?pwd=R3FISHNvSDQzWkZ1YIBBYjJtTEJQUT09>

ID riunione: 878 9870 1057

Passcode: dante23

Ore 11.05-12.00 classi quinte

Dante al Tenca - Classi quinte

<https://us05web.zoom.us/j/83661787760?pwd=amY4c2dxVExpM09CaXF6bzBNYjd2dz09>

ID riunione: 836 6178 7760

Passcode: dante23

Le classi che non potranno partecipare, ma che volessero cimentarsi nel gioco dantesco, si potranno mettere d'accordo con il proprio docente di lettere che contatterà le referenti del progetto Dante al Tenca.

Gli studenti si collegheranno **mercoledì 5 aprile** seguendo la scansione oraria indicata e rispettando rigorosamente l'orario di ingresso previsto.

Per consentire un'ordinata partecipazione, ogni classe-squadra dovrà accedere indicando **la classe di appartenenza e il nome scelto**. Non saranno ammessi utenti con nickname anonimi. La connessione via Zoom servirà per l'avvio e la conclusione del gioco.

Affinché l'esperienza del gioco si svolga al meglio, i Virgili-capisquadra con l'aiuto dei compagni di classe devono assicurarsi - prima di mercoledì - che il computer/LIM e le casse dell'aula siano funzionanti e che sia installata l'applicazione Zoom.

Le lezioni saranno sospese in coincidenza con le ore di partecipazione all'evento. I **docenti in orario sono delegati a fare assistenza** nelle classi durante il momento di gioco (senza suggerire).

All'inizio di ogni sessione di gioco i **Virgili di ogni squadra** si recheranno alle **Malebolge**, cioè al tavolo antistante la presidenza-vicepresidenza e segreteria del secondo piano, dove saranno attesi dalle Malebranche per iniziare il gioco. I compagni di classe assisteranno all'avvio del gioco attraverso la riunione Zoom.

Per ogni dubbio o chiarimento, si può fare riferimento alla seguente mail: dantealtenca@gmail.com

I diavoli delle Malebranche
prof.sse Baldelli, Cametti, Casali

Il Dirigente scolastico
prof. Mauro Agostino Donato Zeni

